

DÉFI ÉCHIQUÉEN NATIONAL 2022

INSTRUCTIONS POUR L'INSTALLATION DE DEUX CAMÉRAS

ÉTAPE 1 : Branchez l'appareil principal à Zoom

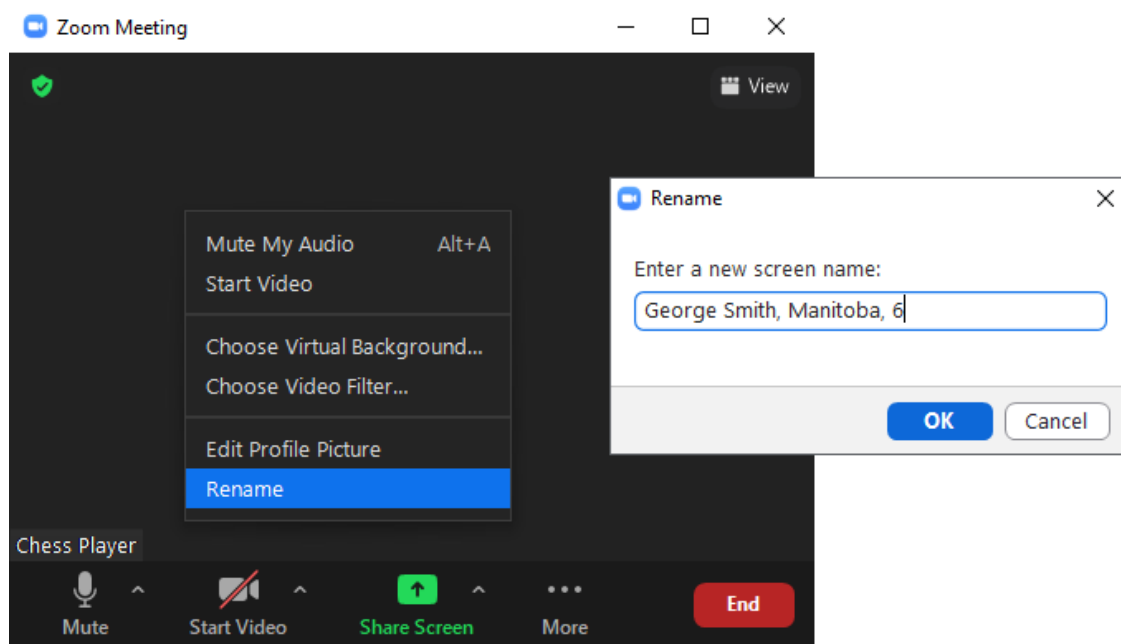
Pour la première ronde, tous les joueurs doivent se brancher à Zoom 15 minutes avant les cérémonies d'ouverture (1h30 HE). Pour les rondes suivantes, les joueurs devront ouvrir Zoom 15 minutes avant l'heure de début de la ronde. Ce temps supplémentaire sera utilisé pour s'assurer que les caméras sont correctement configurées avant le début de la ronde.

Utilisez le lien ci-dessous pour vous connecter à Zoom

<https://us02web.zoom.us/j/3439084119>

ÉTAPE 2 : Changer le nom d'utilisateur sur zoom

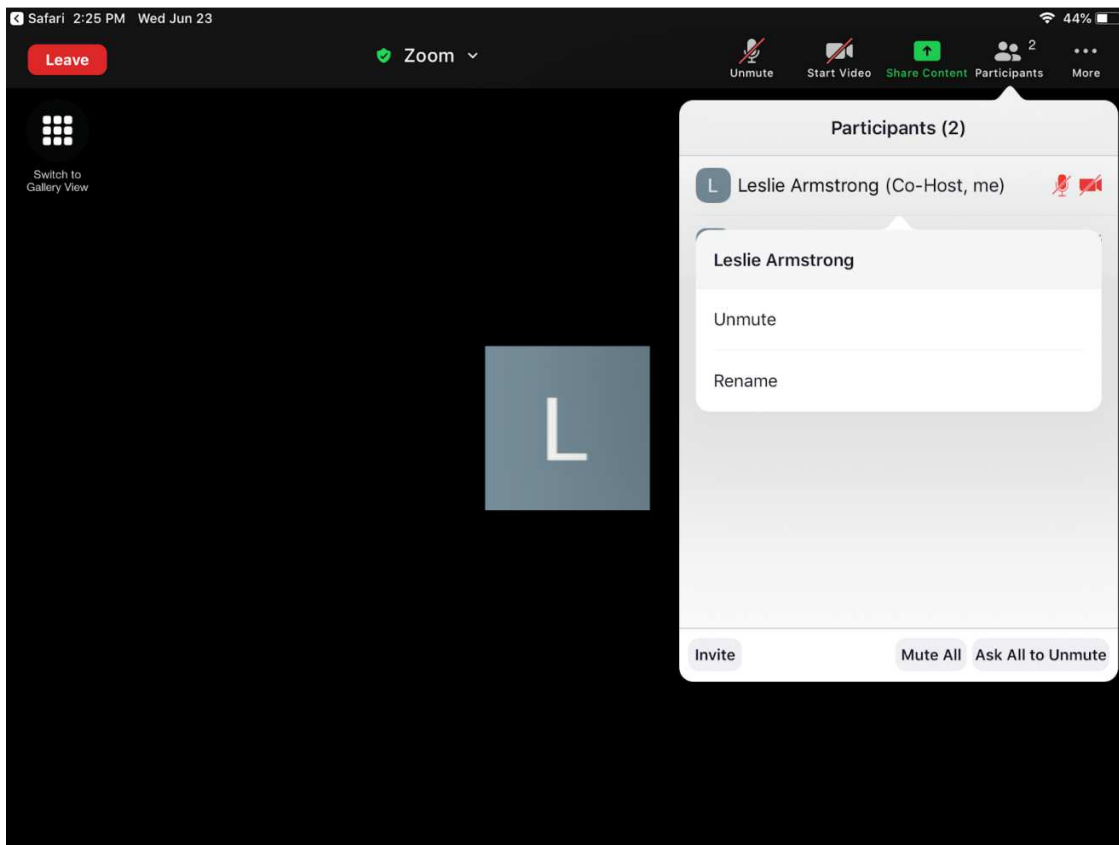
Faites un clic droit sur l'écran principal de Zoom et choisissez "RENOMMER" pour mettre à jour votre nom d'utilisateur. Utilisez le format suivant : « Nom, province, année scolaire ».



ÉTAPE 3 : Branchez la 2^e caméra ou l'appareil secondaire à Zoom

Chaque joueur doit avoir deux caméras. Un téléphone portable (cellulaire), une tablette électronique ou un autre appareil compatible avec Zoom peut fonctionner comme une deuxième caméra. L'appareil principal doit avoir la caméra directement face au joueur et la caméra de l'appareil secondaire doit être placée sur un côté du joueur, inclinée pour montrer l'écran de l'appareil principal et les mains du joueur.

Utilisez le lien trouvé à l'ÉTAPE 1 pour connecter l'appareil secondaire à Zoom. Cliquez pour changer le nom de l'appareil secondaire pour qu'il soit exactement le même que l'appareil principal en cliquant sur « PARTICIPANTS », puis en trouvant votre nom dans la liste. Cliquez sur votre nom puis sur "RENOMMER" dans le menu déroulant.



Une boîte apparaîtra dans laquelle vous saisirez le même nom, etc., comme vous l'avez fait à l'étape 2 pour votre appareil principal. N'oubliez pas de désactiver le son ou de vous mettre en sourdine sur l'appareil secondaire.

CONFIGURATION ALTERNATIVE À L'AIDE D'UN MIROIR

Si vous n'avez pas d'appareil secondaire, vous pouvez placer un miroir derrière le lecteur afin que l'écran de l'ordinateur soit visible à travers le miroir de la caméra sur l'appareil principal.

Le schéma ci-dessous montre une configuration possible :

