



## RÈGLES DU DÉFI ÉCHIQUÉEN NATIONAL 2022

Toutes les règles de l'esprit sportif « fair-play » seront appliquées à chacune des parties de ce tournoi. Les joueurs ne peuvent pas recevoir d'aide extérieure des parents, des entraîneurs, des livres, des notes ou tout autre matériel lié aux échecs. Les moteurs de jeu d'échecs, les ordinateurs et/ou d'autres appareils ne peuvent pas être utilisés pour faciliter le jeu. La violation de ces règles entraînera la perte des parties et une interdiction de participation d'un an sur tous les événements cotés de l'Association Échecs et Maths.

1. Deux caméras sont nécessaires (voir la fiche d'instructions pour plus de détails);
2. Les casques ou les oreillettes ne doivent pas être portés pendant les parties;
3. Votre micro doit être ouvert ou « activé » sur Zoom afin que les arbitres puissent vous entendre;
4. Les joueurs doivent baisser le volume de leurs haut-parleurs pendant les parties afin qu'ils ne soient pas distraits par les autres sur Zoom.
5. Les pauses toilettes ne doivent être prises qu'entre les rondes.

**PERTE EN CAS DE DÉFAUT : Les parties seront perdues par défaut si un joueur ne se présente pas dans le délai réglementaire de 10 minutes après le début d'une ronde.**

### LICHESS EN LIGNE ET FAIR-PLAY

- Toutes les parties du tournoi doivent être jouées en utilisant des parties « classés » sur lichess.org;
- Lichess et leur algorithme de détection anti-triche sont les autorités pour assurer le fair-play dans les parties en ligne de l'événement. Tous les litiges et appels concernant le fair-play seront entre le joueur et l'organisation de Lichess.
- Les comptes Lichess doivent être en règle avant le début de l'événement. Les joueurs ne peuvent pas participer avec un compte signalé par une bannière « Violation des conditions d'utilisation de Lichess ».
- Les comptes Lichess doivent rester ouverts pendant au moins 7 jours après la fin de l'événement. Si un compte est fermé dans ce délai, ce joueur sera disqualifié de l'événement.
- Les comptes Lichess doivent rester en règle pendant au moins 72 heures après la fin de l'événement. Si un joueur a son compte Lichess signalé par une bannière « Violation des conditions d'utilisation de Lichess », ceci est considéré comme une détection de triche, sauf indication contraire.

- Les joueurs qui trichent seront immédiatement avertis et auront 72 heures pour que Lichess envoie un courriel au directeur du tournoi confirmant qu'il n'y a pas eu de triche lors de l'événement. Si ce courriel de confirmation de Lichess n'est pas reçu, ce joueur sera disqualifié de l'événement.
- Les joueurs qui sont disqualifiés du Défi échiquéen national en raison des violations ci-dessus recevront une interdiction de participation d'un an à tous les événements cotés par l'Association Échecs et Maths.
- Aucun résultat n'est considéré comme définitif tant qu'il n'est pas vérifié par les organisateurs.