

# DÉFI ÉCHIQUÉEN NATIONAL 2022 PROCÉDURES

www.echecs.org

# Si vous rencontrez des problèmes pour accéder à Zoom, veuillez appeler le 1-514-845-8352. Pour tous autres problèmes pendant le tournoi, veuillez vous rendre dans la salle principale de Zoom pour obtenir de l'aide.

**ÉTAPE 1 :** Pour le première ronde, tous les joueurs doivent se joindre à Zoom 15 minutes avant les cérémonies d'ouverture (11h30 HE). Pour les rondes suivantes, les joueurs doivent ouvrir Zoom 15 minutes avant l'heure de début de la ronde. Ce temps supplémentaire sera utilisé pour s'assurer que les caméras sont correctement configurées avant le début de la ronde. Chaque joueur doit avoir deux caméras (un téléphone cellulaire ou une tablette électronique fonctionnera pour la seconde), une caméra directement face à eux et la seconde sur le côté pour montrer votre écran et vos mains. Vous vous connecterez à Zoom sur les deux appareils. Désactivez le son sur le deuxième appareil.

# LIEN ZOOM :

# https://us02web.zoom.us/j/3439084119

**ÉTAPE 2 :** Modifiez votre nom Zoom en cliquant avec le bouton droit sur l'écran et en choisissant « RENOMMER » en utilisant le format suivant : « Nom, Province, Niveau Scolaire ». Veuillez utiliser le même format pour votre deuxième appareil.

ÉTAPE 3 : Chaque province se verra attribuer sa propre salle de discussion ou « Breakout Room » avec un arbitre. Avant la première ronde, vous vous retrouverez dans la salle principale jusqu'à ce qu'on vous demande de vous rendre dans votre salle de discussion ou « Breakout Room ». Pour rejoindre la salle de discussion, cliquez sur « REJOINDRE », puis rejoignez la salle étiquetée avec le nom de votre province. Pour les rondes suivantes, vous pouvez accéder directement à votre salle de discussion depuis la salle principale.

#### ÉTAPE 4 : Connectez-vous à https://lichess.org/

- 1. Allez sur <u>https://lichess.org/</u>
- 2. Cliquez sur « CONNEXION » dans le coin supérieur droit.
- 3. Entrez le nom d'utilisateur/courriel et le mot de passe.
- 4. Cliquez sur « CONNEXION » en bas.

# POUR JOUER DANS LE TOURNOI

ÉTAPE 1 : Allez sur http://www.chess-challenge.chess-math.org/national/results/2022/French/index.xml

- 1. Gardez le lien ouvert en tout temps. Réduisez la fenêtre pendant que vous jouez.
- 2. Dans le menu de gauche, recherchez « Appariements individuels des joueurs »

Défi Échiquéen National 2021 Tournoi en ligne, Partout au Canada														
Sommaire Classement par équipes Classement des joueurs Tableau des points par équipe	Classement par équipes													
<u>Bris d'égalité</u> Roude en cours				1	2	3	4	5	6	7	8	9	lotals	
Récultate par ronde		Alberta	AB	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
<u>1 2 3 4 5 6 7 8 9 Toutes</u>		Colomble-Britannique	СВ	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Résultats par province AB CB MB NB NE ON PE QC SK 1N Icutes		Manitoba	MB	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
		Nouveau-Brunswick	NB	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Résultats par année scolaire		Terre-Neuve-et-Labrador	TN	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
1 2 3 4 5 5 7 8 9 10 11 12 outes Appariements des joueurs par province AB CB MB NB NE ON PE CC SK TN Appariements individuels des joueurs AB CB ME NE NE ON PE QC SK IN		Nouvelle-Écosse	NE	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
		Ontario	ON	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
		Île-du-Prince-Édouard	PE	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
		Québec	QC	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Autres informations		Saskatchewan	SK	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Joceur: par ani ee scolaire Joceur: par province Aopariemerts par province Nombre de fois avec les Blanc Imprimer Results in English														
Résultats des années passées v														

# ÉTAPE 2 :

Trouver votre adversaire, LE JOUEUR AVEC LE BLANC ENVOIE LES DÉFIS

- 1. En utilisant « APPARIEMENTS INDIVIDUELS DES JOUEURS » Cliquez sur votre province et faites défiler pour trouver votre niveau scolaire. Veuillez noter la couleur dans laquelle vous jouez et le nom d'utilisateur LICHESS de votre adversaire pour la ronde appropriée.
- 2. Le joueur avec les blancs envoie le défi.
  - Sélectionner (Mettre en surbrillance) et copiez le nom d'utilisateur Lichess de votre adversaire (touche CTRL + C). C'est le nom entre les parenthèses carrées à titre d'exemple : Modith Aaroh Mutyalapati [vipvip] (ON).



ÉTAPE 3 : Défier votre adversaire (Joueur avec les blancs)

# 1. Cliquez sur « JOUER AVEC UN(E) AMI(E) »

lichess.org jouer problèmes	APPRENDRE REGARDER	COMMUNAUTÉ OUTILS		Q 🌣 CONNEXION
GM Jonathan Speelman Next Stream Mo Streamers > Arène du Bouclier Crazyhouse Battle for the Crazyhouse Shield 124 joueurs • se termine dans dans 5 hevres	Appariement rapide	salon 2+1	Correspondance	
Arène Bullet hebdomadaire Bi joueurs • ily a 23 secondes Arène SuperBlitz Quotidienne 13 joueurs • ily a 26 secondes Lichess est un serveur d'échecs gratuit (pour de vrai), libre, sans pubs et open source. À	Bullet 3+2 Blitz	Bullet 5+0 Blitz	Blitz 5+3 Blitz	CRÉER UNE PARTIE
propos de Lichess	10+0 <sub>Rapid</sub>	10+5 <sub>Rapid</sub>	15+10 <sub>Rapid</sub>	JOUER AVEC UN(E) AMI(E) JOUER CONTRE L'ORDINATEUR
	30+0 Classical	30+20 Classical	Personnalisé	106,151 joueurs 43,822 parties en cours

Par la suite :

- 1. Assurez-vous que «STANDARD» est sélectionné dans la liste déroulante à côté de «Variante»;
- 2. Assurez-vous que «TEMPS RÉEL» est sélectionné dans la liste déroulante à côté de «Cadence»;
- 3. Réglez « Minutes par joueur : » sur 25 à l'aide du curseur;
- 4. Réglez « Incrément en secondes : » sur 5 à l'aide du curseur;
- 5. Cliquez sur le bouton vert «CLASSÉ»;
- 6. Cliquez sur le bouton du ROI BLANC.



7. Tapez le nom d'utilisateur Lichess de votre adversaire (ou COLLEZ depuis le pressepapiers en utilisant CTRL+V) dans la case "Invite a Lichess user", située en bas à droite de la fenêtre "Défier ce joueur".

Défier ce joueur	
Classique 25+5	CLASSÉ
Pour inviter quelqu'un à jouer, donnez-lui ce lien: https://lichess.org/vMMjL17H La première personne qui cliquera sur ce lien jouera avec vous.	Or invite a Lichess user:
X ANNULER	

# ÉTAPE 4 : Accepter un défi (joueur jouant avec les noirs)

- 1. Commencez sur la zone de jeu principale de lichess.org ou cliquez sur « JOUER » dans le menu du haut;
- 2. Attendez que la fenêtre de notification avec une demande de défi de votre adversaire apparaisse en haut à droite du site Lichess.org
- 3. Passez la souris sur la demande de défi;
- 4. ASSUREZ-VOUS qu'il s'agit du bon adversaire;
- 5. ASSUREZ-VOUS que le jeu est réglé sur le bon contrôle de temps de « 25+5 »
- 6. Appuyez sur le CROCHET VERT pour accepter le défi si tout est correct ou sur le « X » rouge pour refuser le défi si quelque chose est incorrect.

Si vous refusez parce que les informations étaient incorrectes, vous pouvez alors envoyer un défi à votre adversaire avec les informations correctes (voir les étapes cidessus pour le joueur jouant avec les blancs, mais n'oubliez pas de cliquer sur le bouton "Roi noir" pour votre défi). Si votre adversaire n'envoie pas le défi dans les 5 premières minutes, veuillez lui envoyer un défi en suivant les instructions ci-dessus.

# **RAPPORT DES RÉSULTATS**

1. Rapportez vos résultats à l'arbitre dans votre salle d'équipe en lui disant dans quel niveau scolaire vous êtes et quelle couleur vous avez joué.

2. Vérifiez l'horaire pour l'heure de votre prochaine ronde.