

# ASSOCIATION ÉCHECS ET MATHS

l'Organisme national du jeu d'échecs en milieu scolaire

## CHESS'N MATH ASSOCIATION

Canada's National Scholastic Chess Organization



Organisme à but non-lucratif, l'Association Échecs et Maths travaille à promouvoir le jeu d'échecs dans les écoles canadiennes. L'Association fournit des professeurs aux écoles, organise des tournois mensuels, offre des cours et dirige des camps d'échecs. Elle organise le Défi Échiquéen National, le championnat canadien scolaire, depuis maintenant 36 ans.

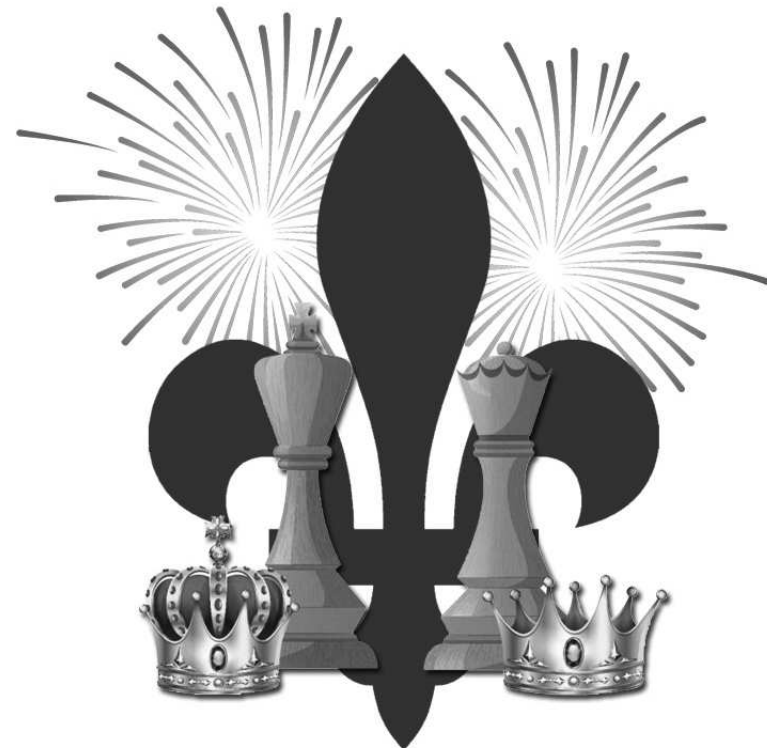
The Chess'n Math Association is a non-profit organization dedicated to promoting scholastic chess in Canada. The association provides teachers for school chess programs, organizes evening and weekend chess classes for children, runs monthly scholastic tournaments and conducts chess camps. They have organized the Canadian Chess Challenge, the national scholastic championship, since its inception 36 years ago.

# DÉFI ÉCHIQUÉEN DU QUÉBEC

## 2024

## 2024 QUEBEC CHESS CHALLENGE

35<sup>e</sup> édition



Commandité par / Sponsored by  
**L'ASSOCIATION ÉCHECS ET MATHS**

l'Organisme national du jeu d'échecs en milieu scolaire  
Canada's National Scholastic Chess Organization

# DÉFI ÉCHIQUÉEN DU QUÉBEC

**28 avril 2024**

## Palais des congrès de Montréal

1001, Place Jean-Paul-Riopelle  
Montréal, QC H2Z 1H5

*commandité par / sponsored by*

## **l'Association Échecs et Maths**

*l'Organisme national du jeu d'échecs en milieu scolaire  
Canada's National Scholastic Chess Organization*

**Virginie Roux**

Directrice du tournoi  
Tournament Director

**Thierry Libersan**

Arbitre en chef  
Chief Referee

## **HORAIRE / SCHEDULE**

Inscription / Registration: 8:45 - 9:30 am

Cérémonie d'ouverture/Opening Ceremony: 10:00 am

Ouverture salle de tournoi / Opening of playing area: 10:20 am

Ronde 1 / Round 1: 10:45 am

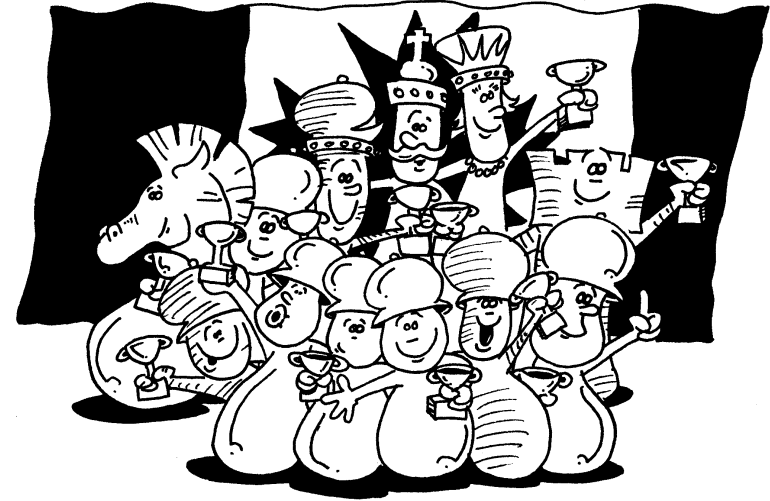
Ronde 2 / Round 2: 11:55 am

Ronde 3 / Round 3: 1:05 pm

Ronde 4 / Round 4: 2:30 pm

Ronde 5 / Round 5: 3:45 pm

Remise des prix / Awards Ceremony: +/- 5:30 pm



**DÉFI ÉCHIQUÉEN NATIONAL / 19 ET 20 MAI, 2024  
CANADIAN CHESS CHALLENGE / MAY 19-20, 2024**



La boutique des jeux qui font réfléchir  
The place for games that make you think

3423, St-Denis, Montréal, QC, H2X 3L2

514 845-8352

**boutiquestrategie.ca**

Matériel et livres d'échecs  
backgammon - bridge

Chess: books and equipment  
backgammon - bridge

# NOS CHAMPIONS

## QUÉBEC

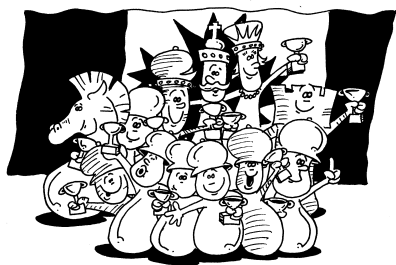
2023



- | Mat. |                      |
|------|----------------------|
| 1.   | Milan Lespérance     |
| 2.   | Raunak Amit Ramesan  |
| 3.   | Christopher Saillant |
| 4.   | Olivier Rainville    |
| 5.   | Thomas Guillemette   |
| 6.   | Hugo Guillemette     |
| 7.   | Zhou Fang            |
| 8.   | James Li             |
| 9.   | Rafael Adam          |
| 10.  | Ilia Batorshyn       |
| 11.  | Julia Tsukerman      |
| 12.  | Tyler Tanaka         |

## CANADA

2023



- |     |                           |
|-----|---------------------------|
| 1.  | Elliot McCallum (BC)      |
| 2.  | Raunak Amit Ramesan (QC)  |
| 3.  | Christopher Saillant (QC) |
| 4.  | William Bi (ON)           |
| 5.  | Sarthak Deshpande (ON)    |
| 6.  | Hugo Guillemette (QC)     |
| 7.  | Jonathan Wu (AB)          |
| 8.  | Ethan Song (BC)           |
| 9.  | Anand Rishi Chandra (AB)  |
| 10. | Martin Riquelme (MB)      |
| 11. | Nameer Issani (ON)        |
| 12. | Tyler Tanaka (QC)         |

# BIENVENUE! WELCOME!

Nous tenons d'abord à vous saluer tous et à vous félicitez ensuite pour votre exploit. Vous êtes les champions régionaux de notre championnat provincial et il y a de quoi en être très fier! Nous espérons que cette journée sera remplie de succès et que vous profiterez de cette occasion pour vous faire de nouveaux amis.

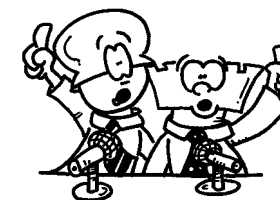
L'Association Échecs et Maths a créé cet événement pour que des jeunes de partout au Québec puissent compétitionner entre eux par niveau scolaire. En plus du titre tant convoité, le champion provincial de la 1<sup>ère</sup> année à CEGEP 1 représentera le Québec au Défi Échiquéen National les 19 et 20 mai prochain à Moncton (NB).

Bonne chance à tous et amusez-vous!

We would like to welcome you all and congratulate you on your achievement. You are the regional champions of our Provincial Championship and this is something to be proud of! We wish you a day of succes and most of all take the chance to make new friends.

The Chess'n Math Association created this event so that students from all Quebec can compete in a grade by grade chess competition. With his new title, the provincial champion from Grade 1 to 12 will represent the province of Quebec at the Canadian Chess Challenge, May 19-20, 2024 in Moncton (NB).

Good luck to all and have fun!

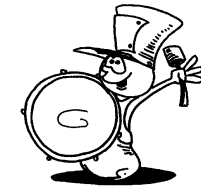


## Règlements du Défi Échiquéen du Québec 2024

1. Un système suisse de 5 rondes sera utilisé, c'est-à-dire que chaque joueur jouera 5 parties en utilisant une méthode basée sur les cotes et les résultats. 1 point est accordé pour une partie gagnée, ½ point est accordé pour une partie nulle et aucun point n'est accordé pour une partie perdue. S'il y a un nombre impair de joueurs, 1 point «bye» sera accordé à un des joueurs. Les joueurs qui arrivent en retard peuvent se voir attribuer ½ point «bye».
2. La cadence est de 30 minutes par joueur ou de 25 minutes plus 5 secondes d'incrémentation ou délais par joueur. Dans les deux premières rondes, une horloge sera utilisée dès le départ seulement si les deux joueurs le veulent ainsi, ou si les deux joueurs ont une cote de plus de 900. Autrement, l'utilisation d'une horloge est laissée à la discrétion de l'arbitre. À partir de la troisième ronde, des horloges seront placées sur les 4 premiers échiquiers dans chaque section à partir de la quatrième année. Si une partie dure plus de 30 minutes sans l'utilisation d'une horloge, l'arbitre peut obliger les joueurs à terminer leur partie avec une horloge. Dans un tel cas, la cadence sera de 8 minutes plus 2 secondes par joueur.
3. Une pièce a été jouée une fois qu'elle est lâchée par le joueur (sauf dans le cas d'un coup illégal).
4. Le règlement «pièce touchée, pièce jouée» s'applique à tous les niveaux.
5. Les appariements sont faits par les arbitres selon le système SUISSE. La cote Échecs et Maths est utilisée. Les décisions prises par le directeur de tournoi sont finales.
6. Les égalités sont brisées par une ou des rondes éliminatoires pour déterminer les trois premières places. À la discrétion du directeur de tournoi, le bris d'égalité pour la troisième place peut être fait par ordinateur. Les quatrième à dixième places seront déterminées par ordinateur. Les rondes éliminatoires seront cotées. La cadence en rondes éliminatoires est de 8 minutes plus 2 secondes par joueur.



**MERCI!  
THANKS!**



Un merci tout spécial à tous nos coordonnateurs régionaux et à tous leurs jeunes joueurs. Merci de votre appui et de votre participation à ce tournoi. Ce tournoi est votre tournoi!

Special thanks to our Regional Directors and all the kids for their support and participation in this tournament. This is your tournament!

### **COORDONNATEURS RÉGIONAUX REGIONAL DIRECTORS**

Bas Saint-Laurent	Dominique Masse
C.S.S. de Montréal	Sylvain DeLagrange
C.S.S. Gr. Seigneuries	Caroline Poirier
Estrie	Claude Dupuis
Junior Féminin	Vadim Tsy-pin
Lévis	Brigitte Lessard
Ouest de l'île de MTL	Allison Tsy-pin
Outaouais	Hubert Séguin
Q.A.I.S.	Jennifer Kearny
Verdun	Julia Jia

# Fiche du joueur / Player profile

Nom / Name: \_\_\_\_\_

Année scolaire / Grade: \_\_\_\_\_ Cote / Rating: \_\_\_\_\_

	Noms adversaires: Player's Names:	Cote Rating	Rang Rank	CO *	RE **	CU ***
<b>1</b>						- / 1
<b>2</b>						- / 2
<b>3</b>						- / 3
<b>4</b>						- / 4
<b>5</b>						- / 5

\* Couleur / Color \*\* Résultat / Resultat \*\*\* Cumulatif / Cumulative

Rondes éliminatoires / Playoff games (si nécessaire / if necessary)

<b>1</b>						- / 1
<b>2</b>						- / 2
<b>3</b>						- / 3
<b>4</b>						- / 4
<b>5</b>						- / 5

7. Les parents, les entraîneurs, etc. ne sont pas permis dans les salles de tournoi. Les joueurs doivent quitter leur salle de tournoi une fois leur partie terminée. Le silence est requis dans ces salles ainsi que dans les corridors.
8. Les gagnants doivent remettre leurs résultats à l'arbitre de leur niveau. Dans le cas d'une partie nulle, les deux joueurs doivent remettre le résultat.
9. Si un joueur a un problème, il/elle doit immédiatement lever sa main et obtenir une décision d'un arbitre. Une plainte émise après la fin de la partie ne sera pas prise en considération.

## 2024 QUEBEC CHESS CHALLENGE RULES

1. 5-round Swiss system( i.e. everyone plays 5 games following a method using rating and results). One point is awarded for a win, half a point for a draw and 0 for a loss. If there are an odd number of players, a 1 point <<bye>> will be given to one of the players. Players who arrive late may be awarded a half point <<bye>>.
2. The time control is 30 minutes per player or 25 minutes plus a 5 seconds increment per player if a clock is used. In rounds 1 and 2, a clock will be used from the start only if both players want to use a clock, or both players are rated over 900; otherwise the use of the clock is at the discretion of the referee. From round 3 on, clocks will be placed on the top 4 boards in each section from grade 4 and up. If a game lasts more than 30 minutes without the use of a clock, the referee can oblige the players to complete the game with a clock, in which case, the time control is 8 minutes plus 2 seconds per player.
3. A move has been made when a player lets go of a piece (except if the move is illegal).

4. For all grades, the <<TOUCH MOVE>> rule applies. In other words, if you touch a piece you must move it.
5. Pairings are made by the referee according to the SWISS system. Chess'n Math ratings are used. Decisions made by the Tournament Director are final.
6. Ties are broken with playoff games to determine the top 3 places. At the discretion of the TD, 3rd place may be determined by computer tiebreak. 4th through 10th will be determined by computer tiebreak. Playoff games will be rated. The time control in playoffs is 8 minutes plus 2 seconds per player.
7. Parents, coaches, etc. are not permitted in the playing room. Students will leave the playing area when their game has ended. Silence will be expected in the playing rooms and in the corridors.
8. Winners must give their results to their grade referee. In the case of a drawn game, both players must turn in the result.
9. If a player has a problem, he/she must immediately raise his/her hand and get a ruling from the referee. A complaint will not be addressed after the game has ended.



## INFORMATION ABOUT TIME CONTROL

### **Time-control with delays**

A delay no greater than 5 seconds is granted to the player. No time will be added. After a move, a player will not have more time left than before his move. Example: Player A has 50 seconds left. He uses 2 seconds to move. His clock will still read 50 seconds, no more. If he had used 10 seconds, his clock would read 45 seconds.

### **Time-control with increment**

5 seconds are added after each move.

### **Sudden death time-control**

A fixed time is given to each player to finish the game.


## COMPUTER TIEBREAKS

### 1. **Bucholtz**

Players are ranked according to the median sum of their opponents' scores. The median sum is the sum of the scores of all the player's opponents. When calculating the median sum, we substitute half a point for the result of each game won or lost by default by one of the opponents and we use the substituted value to determine the score of that opponent.

### 2. **Performance of Opposition**

This method averages the performance ratings of the player's opposition.

	Section	Date	Ronde / Round	Échiquier / Board
	BLANCS / WHITE			Cote / Rating
	NOIRS / BLACK			Cote / Rating

BLANCS/WHITE	NOIRS/BLACK	BLANCS/WHITE	NOIRS/BLACK
1		31	
2		32	
3		33	
4		34	
5		35	
6		36	
7		37	
8		38	
9		39	
10		40	
11		41	
12		42	
13		43	
14		44	
15		45	
16		46	
17		47	
18		48	
19		49	
20		50	
21		51	
22		52	
23		53	
24		54	
25		55	
26		56	
27		57	
28		58	
29		59	
30		60	

## INFORMATION SUR LES CADENCES

### Cadence avec délais

Un délais de 5 secondes maximum par coup est accordé au joueur. Il n'y a pas de rajout de temps. Il ne peut y avoir plus de temps après avoir joué son coup qu'il y en avait avant. Exemple: Le temps du joueur A est à 50 secondes. Il joue son coup en 2 secondes. L'horloge affichera 50 secondes, pas plus. Si le joueur avait prit 10 secondes pour jouer son coup l'horloge afficherait 45 secondes.

### Cadence avec incrémentation

5 secondes est rajoutées à chaque coup.

### Cadence/mat

Un temps fixe est alloué à chaque joueur pour finir la partie.


## BRIS D'ÉGALITÉ PAR ORDINATEUR

### 1. Bucholtz


Les joueurs sont classés selon la somme médiane des scores de leurs adversaires. La somme médiane est la somme des scores de tous les adversaires du joueur. Lors du calcul de la somme médiane, on substitue un demi-point pour le résultat de chaque partie gagnée ou perdue par défaut par l'un des adversaires et on utilise la valeur substituée pour déterminer le score de cet adversaire.

### 2. La performance de l'adversaire

Cette méthode utilise la moyenne des cotes de performance des adversaires du joueur.


	Section	Date	Ronde / Round	Échiquier / Board
	BLANCS / WHITE			Cote / Rating
	NOIRS / BLACK			Cote / Rating

BLANCS/WHITE	NOIRS/BLACK	BLANCS/WHITE	NOIRS/BLACK
1		31	
2		32	
3		33	
4		34	
5		35	
6		36	
7		37	
8		38	
9		39	
10		40	
11		41	
12		42	
13		43	
14		44	
15		45	
16		46	
17		47	
18		48	
19		49	
20		50	
21		51	
22		52	
23		53	
24		54	
25		55	
26		56	
27		57	
28		58	
29		59	
30		60	


	Section	Date	Ronde / Round	Échiquier / Board
	BLANCS / WHITE			Cote / Rating
	NOIRS / BLACK			Cote / Rating

BLANCS/WHITE	NOIRS/BLACK	BLANCS/WHITE	NOIRS/BLACK
1		31	
2		32	
3		33	
4		34	
5		35	
6		36	
7		37	
8		38	
9		39	
10		40	
11		41	
12		42	
13		43	
14		44	
15		45	
16		46	
17		47	
18		48	
19		49	
20		50	
21		51	
22		52	
23		53	
24		54	
25		55	
26		56	
27		57	
28		58	
29		59	
30		60	



	Section	Date	Ronde / Round	Échiquier / Board
	BLANCS / WHITE			Cote / Rating
	NOIRS / BLACK			Cote / Rating

BLANCS/WHITE	NOIRS/BLACK	BLANCS/WHITE	NOIRS/BLACK
1		31	
2		32	
3		33	
4		34	
5		35	
6		36	
7		37	
8		38	
9		39	
10		40	
11		41	
12		42	
13		43	
14		44	
15		45	
16		46	
17		47	
18		48	
19		49	
20		50	
21		51	
22		52	
23		53	
24		54	
25		55	
26		56	
27		57	
28		58	
29		59	
30		60	

	Section	Date	Ronde / Round	Échiquier / Board
	BLANCS / WHITE			Cote / Rating
	NOIRS / BLACK			Cote / Rating

BLANCS/WHITE	NOIRS/BLACK	BLANCS/WHITE	NOIRS/BLACK
1		31	
2		32	
3		33	
4		34	
5		35	
6		36	
7		37	
8		38	
9		39	
10		40	
11		41	
12		42	
13		43	
14		44	
15		45	
16		46	
17		47	
18		48	
19		49	
20		50	
21		51	
22		52	
23		53	
24		54	
25		55	
26		56	
27		57	
28		58	
29		59	
30		60	

# Camps de jour de la saison estivale 2024

## Summer chess camps 2024

### Apprendre en s'amusant! Learning is fun!

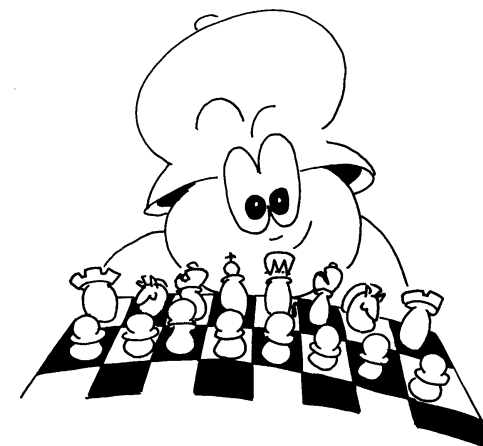
Tu as des vacances et tu as le goût de perfectionner ton jeu dans une atmosphère amusante? Les camps d'échecs de l'Association Échecs et Maths est l'endroit idéal pour t'adonner à ton sport favori avec des jeunes partageant la même passion que toi.

Plus de 2 000 jeunes mordus d'échecs de 5 à 14 ans participent chaque année à nos camps d'échecs de jour. Nous proposons un programme d'activités échiquéennes, sportives et culturelles diversifiées adaptées au niveau échiquéen et aux intérêts des enfants. Entourés d'instructeurs qualifiés, de moniteurs expérimentés, bilingues et responsables, les enfants pourront s'adonner à leurs activités en toute sécurité.

It's vacation time and you feel like improving your game in a fun atmosphere? The Chess'n Math Association's day camps are the perfect place to indulge yourself in your favorite activity with other young people who share your passion.

More than 3,000 young chess enthusiasts from 5 to 14 years old participate annually in our chess day camps. We offer a program of chess activities, diverse sports and cultural activities suited to all chess levels and interests. Surrounded by qualified instructors as well as experienced, bilingual and responsible monitors, children can enjoy their activities safely.

- |   |   |
|---|---|
| - Horaire au choix  | - Choice of schedules   |
| - Service de garde inclut   | - Daycare included  |
| - Programmes d'activités variées:<br>avec activités sportives et culturels<br>ou programme intensif échiquéen | - Various activity programs:<br>with sports and cultural activities<br>or intense chess program |
| - Spécialisés pour débutants et avancés   | - Specialized for beginners and advanced  |
| - Groupe divisé par force et âge  | - Group divided by age and skill level  |
| - Bilingue  | - Bilingual   |
| - Chandail fourni!  | - T-Shirt is provided!  |



### 6 camps:

**Juillet /July:**

**1-5; 8-12; 15-19**

**Août /August:**

**5-9; 12-16; 19-23**

3423, rue St-Denis, MTL  
(métro Sherbrooke)



**Information: 514 845-8352**

**[www.echecs.org](http://www.echecs.org)**

**[www.chess-math.org](http://www.chess-math.org)**