

	NIVEAU	DESCRIPTION DU NIVEAU	CE COURS S'ADRESSE AUX ENFANTS QUI ...
Débutant	<b>Niveau 1 - Introduction (équivalent AEM Pion)</b>	Introduction à la marche des pièces : Connaître la marche des pièces, le but du jeu et les règlements de base tels que la position initiale et l'échiquier.	Le cours d'introduction s'adresse principalement aux enfants de 5 à 7 ans qui n'ont jamais joué aux échecs ou qui commence à peine.
	<b>Niveau 2 - Débutant (équivalent AEM Cavalier)</b>	Apprendre le roque, la prise en passant, le mat en 1 coup, le pat, le mat élémentaire 2 tours contre roi.	-ont réussi le cours Introduction / Niveau-Pion. - OU connaissent déjà la marche des pièces.
Intermédiaire	<b>Niveau 3 - Intermédiaire (équivalent AEM Fou &amp; Tour)</b>	Faire connaissance avec certains thèmes tactiques de base. - Connaître plusieurs schémas de mat. - Apprendre le mat élémentaire roi et dame contre roi, roi et tour contre roi. - Avoir une idée de la façon de conduire un début de partie.	-ont réussi le cours débutant / Niveau-Cavalier. - OU connaissent déjà le roque, la prise en passant, le mat en 1 coup, le pat, le mat élémentaire 2 tours contre roi.
Avancé	<b>Niveau 4 - Avancé niveau 1 (équivalent AEM Dame &amp; Roi)</b>	Revoir le mat avec Dame, et le mat avec Tour - Comprendre et pouvoir reconnaître les différents cas de nullité. - Apprendre les principes de base dans les ouvertures, comprendre le concept d'activité relié aux pièces -Approfondir l'étude des combinaisons en travaillant de nouveaux thèmes tactiques: sacrifices, élimination d'un défenseur, attaques doubles, attaques à la découverte.	-ont réussi le cours Intermédiaire / Niveau-Fou et Tour. -OU connaissent déjà les tactiques de base et schémas de mat, mat élémentaire roi et dame contre roi, roi et tour contre roi
	<b>Niveau 5 - Avancé niveau 2 (équivalent AEM Intermédiaire &amp; Avancé)</b>	Se familiariser avec le mécanisme de l'escorte d'un pion en finale. - Terminer l'étude des thèmes tactiques les plus avancés. - Prendre contact avec certains aspects stratégiques d'une position (structures de pions, échanges de pièces). - Étudier certaines manœuvres de défense (retraites, échanges, contre-attaques).	-ont déjà réussi le cours Avancé 1 / Niveau-Dame et Roi. -connaissent déjà l'étude des combinaisons en travaillant de nouveaux thèmes tactiques -connaissent le concept du sacrifice.

